

INFORMACIÓN CURSO 21-22

LIBROS DE TEXTO

PRIMARIA 6º Prim.

Antes de iniciar la compra por favor, **lea atentamente este aviso**

Estimadas familias, excepto un error en la transcripción de algún número del ISBN (agradeceríamos nos lo hagan saber para solucionarlo), les adjuntamos el título e ISBN que utilizaremos el próximo curso escolar en 6º PRIMARIA [6EP].

1. En el listado Usted verá “**Proyecto Robótica y programación steam +**”. Este artículo sólo se puede comprar por la web de Edelvives, es decir, Ustedes este producto no lo van a encontrar en ningún centro comercial ya que no es un libro de texto como tal, sino un proyecto y licencia, que se inicia en el colegio en todo infantil y primaria, relacionado con la educación STEAM y lenguaje de programación, para desarrollar la competencia digital de sus hijos/as.
2. Se ha contemplado todas las posibles variantes que se pueden dar con los libros, desde el que lo “hereda” del mayor, los que los compráis nuevos, ... por ello, **llevad cuidado a la hora de escoger los libros (no hay 2 libros de matemáticas ni hay 2 libros de lengua, social o natural science)**.
Echa un vistazo a la tabla.

CÓDIGO USUARIO PLATAFORMA EDELVIVES 2PRI1221A

	LIBRO	ISBN	EDITORIAL	PRODUCTO
ESCOGE LO QUE MÁS TE CONVENGA	LA LEYENDA DEL LEGADO: MATEMÁTICAS 6ºEP	9788414034347	EDELVIVES	LIBRO +LICENCIA
	LA LEYENDA DEL LEGADO: MATEMÁTICAS 6ºEP	9788414020296	EDELVIVES	LIBRO
	Lic_PRO Matemáticas 6.º Primaria Legado	9788414020302	EDELVIVES	LICENCIA
ESCOGE LO QUE MÁS TE CONVENGA	LA LEYENDA DEL LEGADO: LENGUA 6ºEP	9788414034330	EDELVIVES	LIBRO +LICENCIA
	LA LEYENDA DEL LEGADO: LENGUA 6ºEP	9788414020227	EDELVIVES	LIBRO
	Lic_PRO Lengua Castellana y Literatura 6.º Primaria Legado	9788414020265	EDELVIVES	LICENCIA
	SOCIAL SCIENCE PRIMARY 6	9788416483488	BYME	
	PACK NATURAL SCIENCE PRIMARY 6	9788416380398	BYME	
	ARTS AND CRAFTS PROJECTS 6 PLUS	9788416697953	EDELVIVES	
	KUMI: EMOCIONES A ESCENA 6º PRIMARIA	9788414010006	EDELVIVES	
	KUMI: GOD TALENT 6º PRIMARIA	9788414010013	EDELVIVES	
	KUMI: YOUTUBERS POR UN DÍA 6º PRIMARIA	9788414010020	EDELVIVES	
	NEW HIGH FIVE! 6 AB PK	9781380013880	MCMILLAN	
	NEW HIGH FIVE! 6 PB	9781380013910	MCMILLAN	
	PROYECTO ROBOTICA Y PROGRAMACION STEAM +	184390	EDELVIVES	

Es decir, si lo vas a comprar nuevo, lo lógico es coger el Libro + Licencia (que además son los que vais a encontrar en los centros comerciales), pero si heredas el libro del hermano mayor, la licencia ha caducado con lo que te vendrá bien comprar la licencia únicamente (El libro es el mismo, cambia el ISBN porque uno lleva incorporado la licencia y el otro no. La licencia es voluntaria, sólo por si la necesitas). Lo mismo pasa con quienes estáis en el banco de libros, los libros del banco no llevan licencia, por lo que si deseáis acceder a ella deberéis clicar sólo la licencia.

Esperamos así cubrir todas las posibles necesidades y situaciones en este curso de transición ante la entrada en vigor de una nueva Ley educativa y el posible cambio de libros de textos acordes a cambios legislativos.

3. Las Licencias sólo se pueden adquirir a través de la plataforma venta online de Edelvives.

Si Ustedes van a adquirirlos por la plataforma on line del colegio... el código lo tienen arriba del listado en **verde**.

Cómo comprar

COMPRA

online

- 1 **Accede** a la web: www.maristasventaonline.com
- 2 Introduce tu **código de lista**. Lo encontrarás en la cabecera de este documento.
- 3 Las listas de libros ya están configuradas, tan solo tendrás que **comprobar** si necesitas todos los ejemplares.
- 4 **Confirma** tu pedido y **completa** el proceso de compra.

Reciban un cordial saludo.